

CACCIA AL TESORO



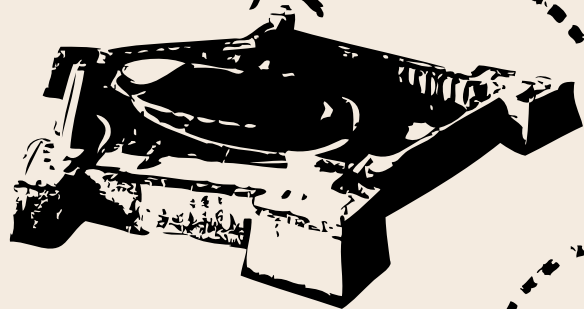
Accompagna
SANCHO
in questa avventura
meravigliosa!

FONDAZIONE
 GUIDO
d'AREZZO




Sala Sant'Ignazio

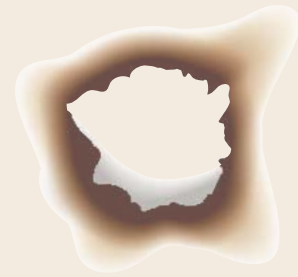
Fortezza Medicea




Museo di Arte Contemporanea





-  1. Una stella ti accoglie, con una particolarità. In una punta c'è un ospite. Cosa vedi e dove è posizionata?





-  2. Uno strano mezzo di trasporto ti conduce all'interno della mostra. Non sei l'unico viaggiatore. Quante altre "persone" sono su questo carro?


-  3. Eliche che si trasformano in barche, un "vento d'acqua" che non bagna. Un viaggio inconsueto... senza fermate. Quante "navi" ci sono?

-  4. Tre loschi individui ti aspettano. Scendendo le scale li troverai. Hanno in testa strane "idee". Cosa vedi sopra loro?

-  5. Anime inquiete sono ospiti in una chiesa che più chiesa non è. Stesi per terra cercano la loro "nuova vita". Ma non sono sole. Degli animali dell'antico Egitto, ma che noi conosciamo, le osservano dall'alto. Sai dirmi quale animale è?

-  6. Una parete in cammino troverai all'interno. Delle scarpette appese volano stando ferme. Alcune di loro, ospitano un piccolo viaggiatore. Chi vola con loro?

-  7. Ordine e disordine. Nello stesso piano ci sono dipinti incorniciati da altri dipinti. Ma il numero dei quadrati intorno è sempre lo stesso. Conta i riquadri e segna quanti sono.

-  8. Salendo le scale, un "Suonno" ti appare anche se sei ancora sveglio. Rosso lo sfondo, bianca la tenda. Un dipinto che ci ricorda un'altra opera, collocata qui vicino. Leggendo tra le righe, scoprirai chi è l'autore del celebre affresco conservato in San Francesco. Un aiuto, giunti al termine, ti posso dare con la P inizia il nome e il cognome ci ricorda una donna. Adesso non posso dirti altro, se il tesoro vuoi trovare il nome e il cognome mi devi dare.